

# Partie de pêche dans les temps

Écoute



Mémoire



Projet



Partage



## 12 Émotions

**Objectif :** Découvrir l'émotion qui est définie sur la carte. Selon le public, prendre le temps de mimer l'émotion...puis échanger autour du ressenti de chacun.

Placer les cartes «Nombres» autour du plateau.

Chaque participant pêche un poisson, le dispose sur le rivage et prend la carte la plus proche du poisson. La carte est ensuite retournée, découvrant un nombre entre 1 et 12. L'animateur de l'atelier lit l'émotion correspondante au nombre.

- 1 - Désir
- 2 - Tristesse
- 3 - Dégoût
- 4 - Colère
- 5 - Honte
- 6 - Surprise
- 7 - Indifférence
- 8 - Anxiété
- 9 - Ennui
- 10 - Joie
- 11 - Sérénité
- 12 - Jalousie

### Des idées pour amorcer la discussion

Moi, c'est comme cela que j'exprime cette émotion.

*Mimer l'émotion avec le visage, les mains, la voix.*

Et vous ? Qu'éveille en vous cette émotion ?

*Une fois la partie terminée :*

Comment passer d'une émotion à l'autre ?

Au cours de votre journée, certaines émotions reviennent-elles régulièrement ?

Veillez à ce que chacun se sente respecté dans son espace de parole.

Si besoin, évoquer l'idée d'approfondir un sujet plus tard.

Les 12 cartes sont livrées dans le coffret **Partie de pêche dans les temps**.  
En savoir plus ? contactez le Carré du Loch !

